

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении школьного конкурса сочинений на английском языке,
посвящённого 350-летию Улан-Удэ,
“Ulan-Ude, My Native City”

Организатором конкурса является МО учителей английского языка Лингвистической гимназии № 3 г. Улан-Удэ (ответственные Алхунсаева М.И., Колпецкая М.Ю., Пяткова Т.А.).

Цели и задачи конкурса

- развитие творческих способностей учащихся гимназии;
- повышение интереса к изучению английского языка, его практическое использование в предметной деятельности;
- воспитание интереса к истории, культуре родного города, проявление патриотических чувств.

Условия и порядок проведения

Конкурс проводится с 26 сентября по 30 ноября 2016 года.

В конкурсе могут принимать участие учащиеся 5-11 классов гимназии.

Конкурс проводится в трёх номинациях:

- «I Love Ulan-Ude» (5-7 классы);
- «The Place I Love Most in Ulan-Ude» (8-9 классы);
- «I Want My City to Be...» (10-11 классы)

Сочинение в любой номинации должно соответствовать следующим требованиям:

- самостоятельность;
- оригинальность, творческий подход к работе, приветствуется разнообразие форм и жанров (рассказ, стихотворение, репортаж, описание и т.п.);
- стилистическое оформление – semi-formal/informal style;
- соответствие грамматическим и лексическим нормам английского языка;
- объём текста **не менее**: 160-180 слов (5-7 классы), 180-200 слов (8-9 классы), 200-250 слов (10-11 классы)

Для участия в конкурсе необходимо представить ответственным за проведение конкурса текст в печатном виде (шрифт Times New Roman 14, интервал 1,5) с указанием имени, фамилии, класса и ФИО учителя по английскому языку.

Подведение итогов конкурса и награждение победителей

Итоги конкурса подводит жюри в составе: Алхунсаева М. И., Колпецкая М. Ю., Пяткова Т. А. По итогам конкурса определяются победители в номинациях и награждаются за 1, 2, 3 место. Организаторы оставляют за собой право не присуждать места в номинациях в случае недостаточно высокого уровня представленных работ. В этом случае участники награждаются сертификатами за участие в конкурсе.